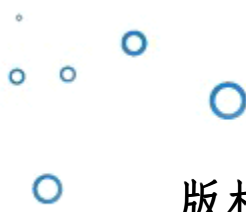


SEFS SDK FAQ

常见问题



版权

本手册所有权利归 SEFS Team 所有，任何对文档的修改、发布、传播等行为都需获得书面授权，保留对违反以上声明的组织或个人追究责任，直至诉诸法律的权力。

发布

撰写：James Xiang

版本：1.0

联系：admin@sefs.net

时间：2011 年 3 月

修订





✓ SEFS 是什么？

SEFS 非完整的透明加密、文档安全类产品。SEFS 工作在客户端的内核层，依照给定的策略，完成客户端授权进程的自动透明加解密。

✓ 为什么选择 SEFS ？

市面上很多类似的开发包，SEFS 跟他们有本质的区别吗？其他的开发包多为兼职人开发，而且采用的是前几年使用的陈旧技术即“暴力刷缓存”来实现不同进程对密文的不同权限。这种产品一旦大规模的部署，文件损坏是经常性发生的。而且跟杀毒软件的兼容性极差。同时兼职开发不能保证 Bug 问题修正的时效性。

SEFS3.0 采用备受业界推崇的 Layer FSD 技术，稳定高效，已经实际商用部署了一年多，取得了很好的使用效果。同时 SEFS 成员均为专职开发，可以保证问题修复、跟进的时效性。

SEFS 自 2006 年来专职 SEFS 开发包的开发，积累了丰富的开发和实施经验。同时开发接口经多次调整，能够满足所有的开发商需求。

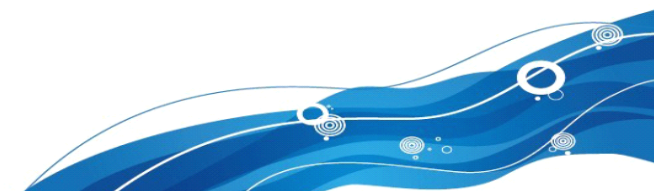
5 年来，SEFS 为包括 500 强在内的广大开发商提供解决方案，客户包括美国、台湾、大陆众多的知名公司。

✓ SEFS SDK 如何授权？

SEFS 采用一次性整体授权，同时提供一年的技术咨询和服务支持。必要时可提供现场服务。

✓ SEFS SDK 报价是多少？

授权报价事宜请联系：





Email:admin@sefs.net
QQ:750257530
msn:mysefs@hotmail.com

✓ SEFS SDK 限制客户端的部署数量吗？

无客户端安装数量限制。
无 SDK 使用时间的限制。

✓ 正式版和试用版的区别。

试用版的驱动文件有 VMP 加壳保护，在有杀毒软件的环境下通常会被提示为病毒。另外试用版有时间限制，每次透明加密功能启动后，只能运行 2 小时。2 小时后将不能完成透明加解密功能，直到重新启动计算机。

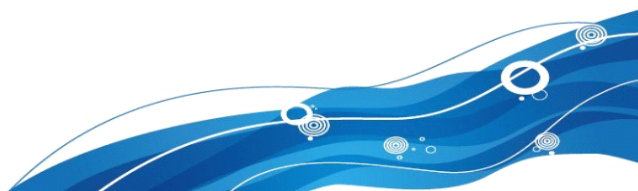
正式版无加壳，无任何限制(包括但不限于客户端数量、授权进程数量。。。等)。

✓ SEFS 自身的编译环境？

内核驱动采用 WDK 7600 编译，应用层 DLL 代码为 C 语言，VC2008 编译。应用层界面代码为 MFC C++格式 vc20008 编译。

✓ SDK 包含所有的源代码吗？

SDK 提供所有应用层实现部分的源代码：

- 1、文件加密算法、密钥、加密流程、加密文件格式部分实现的 DLL 完整源代码, SDK 提供一个已经商用的实现, 采用 Seal 算法, 已经稳定运行 1 年多。
- 

- 2、API Hook 实现的应用层保护的 DLL 的源代码。
- 3、内核策略接口的调用 Demo。

SEFS 内核驱动部分不提供源代码,但是提供驱动 sys 文件的版本信息自定义功能。每个开发商得到的 sys 文件的均可显示开发商自定义的版本和版权信息。

SEFS 内核驱动跟业务逻辑无关,只是一个通用的虚拟文件系统实现框架,所有的业务逻辑均由用户完全控制,并且提供完整的源代码,为开发商提供可靠的“退出保证”。

SEFS 提供的源代码均在 VC2008 SP1 下编译完成。C 或者是 C++ 格式。

✓ 支持哪些开发工具?

SEFS 提供 Windows 平台标准的 DLL 调用接口,支持 Win32 平台的开发工具。比如:

- Visual Studio 系列 VC / VB / VC# 等
- Delphi 系列 Delphi 3/4/5/7 等
- C++Builder 系列
- Java 通过 JNI 调用 DLL

✓ 基于 SEFS 还需要做哪些开发?

作为完成的产品,开发商还需要开发一个服务器端和自己的客户端为每个客户端至少分发 2 类信息:

- 1、加密策略 即哪些是授权进程,每个授权进程加密哪些文件
- 2、密钥。通常来说密钥是集中管理的。

如果开发商需要自定义加密文件的格式,需要改造 SDK 提供的加密实现 DLL (ufsdcrypto.dll)